

AUTUAÇÃO DO PROCESSO

Hoje, nesta cidade, na sala da Comissão Permanente de Licitação, AUTUO o Processo Administrativo, contendo o memorando n.º 010/2019 datada de 18/02/2019, que deu origem ao presente processo licitatório que adiante se vê, do que para constar, lavrei este termo. Eu, Francisco Alves Prudêncio, Pregoeiro, o subscrevo.

DA LICITAÇÃO

- Processo Administrativo n.º 010/2019
- Modalidade: Dispensa de Licitação: Inexigibilidade

DO OBJETO DA LICITAÇÃO

- Descrição: inscrições de 03 (três) servidores, no curso de Auditoria e Gestão Da Folha De Pagamento No Serviço Público nos dias 14 e 15 de março de 2019, na cidade de São Luis (MA), de interesse do Município de Açailândia SAAE - Serviço Autônomo de Água e Esgoto.

ESTIMATIVA DO VALOR

- O valor estimado para objeto, foi determinado com base da média aritmética simples das propostas comerciais obtidos. Com base em tal procedimento, foi estimado o Valor total de R\$ 4.050,00 (quatro mil e cinquenta reais).

CLASSIFICAÇÃO ORÇAMENTARIA

| Unidade Orçamentária | Especificação | Elemento de Despesa | Descrição | Fonte de Recurso |
|----------------------|-----------------------------------|---------------------|--|-----------------------------------|
| 17.122.0036.2-160 | Manutenção Administrativa do SAAE | 3.3.90.39.00 | Outros Serviços de Terc. pessoa jurídica | 0.1.00.000000 Recursos Ordinários |

PEÇAS PRÉ-EXISTENTES

- São consideradas peças pré-existentes: Solicitamos para processo licitatório, datada de 18/02/2019 (fls 01), devidamente acompanhada do termo de Referência (fls 02 á 05); justificativa da Pesquisa de Preços de Mercado (fls 07) Informação de Classificação Orçamentária, datada de 20/02/2019 (fls 09), e Autorização para Abertura de Procedimento Licitatório, datada de 21/02/2019 (fls 12), constantes dos autos.

Comissão Permanente de Licitação do Município de Açailândia SAAE - Serviço Autônomo de Água e Esgoto, Estado do Maranhão, em 22 de fevereiro de 2019.



Lauro Nascimento Sobrinho
Diretor Geral/SAAE
Portaria N.º 007/2017-GAB